

LA STRATÉGIE AUX ECHECS : L'OUVERTURE



III – LA STRATEGIE AUX ECHECS : L'OUVERTURE

Quelques concepts sur la stratégie aux Echecs :

Dans l'analyse d'une partie d'Echecs, on distingue 3 phases différentes : l'ouverture, le milieu de partie et la finale. Cette distinction est faite parce que l'approche et les considérations stratégiques nécessaires pour comprendre chaque position sur l'échiquier sont très différentes si la position appartient au domaine de l'ouverture, du milieu ou de la finale.

Un joueur souhaitant progresser devra améliorer ses connaissances en parallèle pour chacune de ces 3 phases, et en général, il devra s'aider de ressources et de manuels appropriés et spécialisés pour chaque phase. Nous ambitionnons dans les prochaines sections de vous présenter quelques concepts pour ces 3 familles de position.

Les ouvertures :

L'ouverture est la phase initiale d'une partie d'échecs dans laquelle les bons joueurs devraient poursuivre quatre buts:

- Occuper ou contrôler le centre,
- Développer ses pièces,
- Mettre son Roi en sécurité,
- Créer un déséquilibre chez son adversaire.

Il est important de réaliser que les joueurs d'Echecs ont beaucoup de choix lorsqu'ils vont choisir un coup au début. Pour illustrer cela, sachez qu'après 2 coups de la part de chaque camp, vous pouvez atteindre 72084 différentes positions en termes de disposition des pièces sur l'échiquier. Ce chiffre grimpe à 9 millions après 3 coups, et 318 milliards possibilités différentes après 4 coups !

Dans la phase d'ouverture, il n'y a pas un seul bon coup, mais une multitude avec pour chacun des implications tactiques et stratégiques. C'est évidemment cette diversité qui fait toute la beauté de ce jeu.

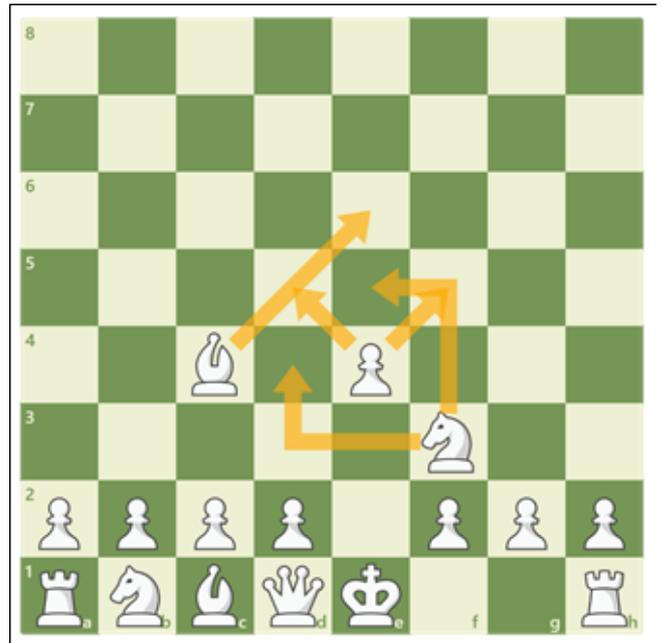
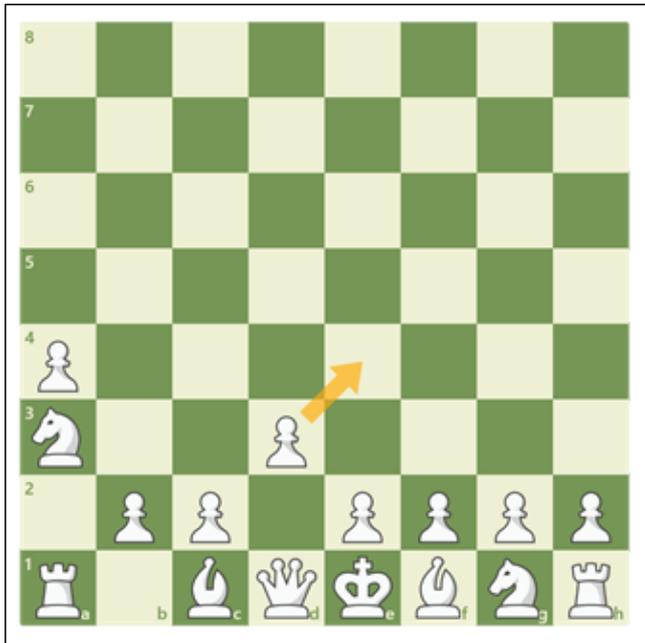
La plupart des lignes d'ouverture, et les variantes au sein de cette ouverture, portent un nom, par exemple le nom d'un joueur qui a développé la pratique de cette ouverture, le nom d'un pays... Avant d'explorer quelques ouvertures populaires, il est important pour les joueurs débutants de connaître quelques recommandations qui s'appliquent dans cette phase de jeu.

Éléments stratégiques dans la phase d'ouverture :

Contrôler le centre

Un échiquier 8x8 n'est pas très grand. Arriver à contrôler les cases centrales vous permet de gagner de l'espace (asphyxiant votre adversaire), couper la position de votre adversaire en deux (les côtés droit et gauche n'arrivent plus à communiquer proprement), et disposer d'une plateforme pour attaquer sur les deux ailes (l'aile roi et l'aile dame).

Vous trouverez ci-dessous 2 dispositions de pièces blanches après 3 coups. La position gauche est extraite d'une partie d'un débutant, alors que la position droite provient d'une partie de grand maître. On a surligné les cases centrales qui sont sous le contrôle des pièces blanches dans les 2 cas. On voit comment le développement du joueur 2 est beaucoup plus intéressant parce que l'influence de ses forces converge tout de suite vers le centre. Ce type de développement est à favoriser.



Développer vos pièces / évitez de bouger la même pièce plusieurs fois

Pour vos 5-8 premiers coups, vous devez développer vos pièces légères (cavaliers et fous) et vos pions pour contrôler les cases importantes de l'échiquier. Elles doivent quitter le premier et le deuxième rang. En effet, vos troupes ne peuvent pas se battre si elles sont à la maison. Ainsi en ce qui concerne les pions e4, d4 et c4 sont des bons coups, pour les cavaliers Cf3, Cd2, Ce2 ou Cc3, et pour le fou de cases blanches Fe2, Fc4 ou Fb5 (pour ce dernier pour presser le cavalier adverse s'il est en c6) et symétriquement pour le fou de cases noires.

Une erreur communément commise par les débutants est de bouger une pièce plusieurs fois dans la phase de l'ouverture. On devient absorbé par la même pièce. C'est une mauvaise stratégie au début de la partie particulièrement. Pendant que vous perdez du temps à bouger cette pièce, si votre adversaire développe ses pièces de manière optimale, l'avantage qu'il prend peut se révéler insurmontable. Comme disait Mikhaïl Tal (champion du monde 1960-61) "Les Echecs ont trois composantes : le temps, l'espace et le matériel en dernier". Il souhaitait transmettre à ses étudiants qu'il faut valoriser au-dessus de tout la rapidité dans le positionnement optimal de leurs pièces, et le contrôle de l'espace et des lignes pour prendre le dessus contre leur adversaire.

Mettez le roi à l'abri

Même si le temps est précieux aux Echecs, il est utile d'investir un tour pour roquer. Nous avons eu l'occasion d'expliquer ce qu'est roquer, et l'intérêt d'utiliser ce coup spécial. Comme les joueurs commencent généralement par jouer vers le centre, le roi sera plus exposé aux menaces adverses. Assurez-vous de roquer rapidement du côté qui offrira la meilleure protection pour votre roi. Beaucoup de débutants oublient cela ou bien pensent pouvoir roquer quand le danger se présentera, mais si les forces adverses sont bien déployées, vous n'êtes jamais à l'abri d'un sacrifice qui peut exposer votre roi, et il sera alors trop tard parce que vous perdrez le droit de roquer (si le roi est forcé de bouger par exemple). Faites preuve de prudence, et roquez relativement tôt.

Ne sortez pas la reine sans une très bonne raison

La dame est la pièce la plus précieuse après le roi. Si vous la sortez dans l'ouverture, souvent vous donnez l'occasion à votre adversaire de l'attaquer. Ce qui est pire, c'est que votre adversaire en profitera pour développer ses pièces tout en attaquant votre dame. Vous accélérez son développement en exposant votre reine. A part si vous avez une très bonne raison, laissez votre dame tranquille pendant l'ouverture.

